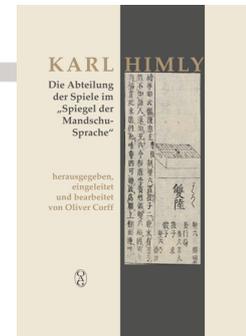


KARL HIMLY DIE ABTEILUNG DER SPIELE IM „SPIEGEL DER MANDSCHU-SPRACHE“

herausgegeben, eingeleitet und bearbeitet
von Oliver Corff

Eine Publikation der OAG Deutsche Gesellschaft für Natur- und
Völkerkunde Ostasiens, Tokyo

2019, XXXIII / 172 Seiten, geb., 20,— EUR
ISBN: 978-3-86205-667-5



Der deutsche Sinologe, Ostasienwissenschaftler und kaiserliche Dolmetscher Karl Himly (1836–1904) verfasste in den letzten Jahren des 19. Jahrhunderts eine Reihe von Aufsätzen unter dem Titel „Die Abteilung der Spiele im ‚Spiegel der Mandschu-Sprache‘“. Karl Himly geht anfangs auf das mandschurische Vokabular dieses Themenkreises in den wichtigsten mandschurischen Wörterbüchern ein, um danach anhand zahlreicher chinesischer und auch japanischer Quellen die Geschichte der besprochenen Spiele zu verfolgen.

Himly hat die Aufsatzreihe zwischen 1895 und 1901 in sieben Einzelveröffentlichungen in der Zeitschrift T'oung Pao 通報, der ältesten internationalen sinologischen Fachzeitschrift überhaupt, veröffentlicht, konnte aber die Arbeit nicht mehr abschließen, denn er starb am 1. Juni 1904.

Diese Aufsatzreihe Himlys wird hier zum ersten Mal geschlossen vorgestellt und mit ausführlichem Kommentar und Ergänzungen versehen. Darüberhinaus wird der Text mit Illustrationen aus den von Himly persönlich genutzten Quellen illuminiert.

INHALT

Vorwort und Einleitung

Vorwort · Einleitung: Karl Himly · Die Abteilung der Spiele (Bedeutung der mandschurischen Sprache / Die mandschurischen Wörterspiegel / Von Himly behandelte Inhalte / Enzyklopädische Quellen) · Editionsprinzipien der Neuausgabe · Ergänzungen des Herausgebers · Abkürzungen · Abbildungsnachweise

Karl Himly: Die Abteilung der Spiele im „Spiegel der Mandschusprache“

- 1 Der „Spiegel der Mandschu-Sprache“
- 2 Wettspiele
- 3 Spielgeräte

Anhang

Wörterverzeichnis, Indizes und Bibliographie (Verzeichnis der Mandschu-Wörter · Mandschu-Index, alphabetisch · Index der chinesischen Zeichen · Bibliographie)

Karl Himly: Friedrich Hirth's sinologische Forschungen